

METROCROSS

POUR CHARGEZ LE JEU

ATARI ST: DISQUE – Insérez le disque dans le lecteur de disque, puis allumez l'ordinateur.

COMMODORE 64: CASSETTE – Appuyez simultanément sur les touches **SHIFT** et **RUN/STOP**. Appuyez sur **PLAY** de votre lecteur de cassettes.

COMMODORE 64: DISQUE – Tapez **LOAD" * ", 8, 1** et appuyez sur **RETURN**.

SPECTRUM: CASSETTE – Tapez **LOAD" " "** et appuyez sur **ENTER**. Appuyez sur **PLAY** de lecteur de cassettes.

AMSTRAD: CASSETTE – Appuyez sur **CTRL** et **SMALL ENTER** puis appuyez sur **PLAY** de votre lecteur de cassettes.

AMSTRAD: DISQUES – Tapez **RUN"METRO** et appuyez sur la touche **ENTER**. Le jeu se charge automatiquement.

C64/ATARI ST – COMMANDES AU CLAVIER:

A = vers le haut = vers la gauche

Z = vers le bas » = vers la droite

BARRE D'ESPACEMENT = sauter

RESTORE, (C64) **ESC** (Atari ST) = pour recommencer le jeu

CTRL, (C64) **P** (Atari ST) = pour suspendre le jeu

SPECTRUM/AMSTRAD: L'utilisateur peut redéfinir les commandes.

Option joystick.

RATS: S'ils vous mordent à l'épaule, vous ralentissez, donc vous devez les faire tomber en les secouant.

HAIES: Sauter au-dessus de toutes les haies qui se trouvent devant vous.

BOÎTES DE COCA COLA: Sauter au-dessus.

BOÎTES BLEUES: Donnez un coup de pied aux boîtes bleues, et vous gagnerez des points 100, 500, 1000, 2000, 5000. Sauter dessus et le chronomètre s'arrêtera pendant 2 secondes.

BOÎTES VERTES: Ce sont des boîtes qui doubleront votre vitesse.

TEMPLINS: Les templins augmenteront votre vitesse: ils sont placés stratégiquement pour pouvoir compléter un niveau plus rapidement. Metrocross comprend 24 niveaux qui deviennent de plus en plus difficiles.

SCORE: Vous gagnez 50 points chaque fois que vous avancez de trois. Carrés 2000 points quand vous chargez de skateboard 1000 points quand vous patinez à travers le pont 5000 points quand vous sautez au dessus du pont (Atari ST seulement)

TM & © 1985 Namco Ltd.

Tous droits réservés. Les droits d'auteur existe sur ce programme.

Toute copie, transmission, reproduction, location, prêt, distribution, stockage, ou vente sous quelque forme que ce soit, sont strictement interdits.

METRO CROSS

LADEANWEISUNG:

ATARI ST: Legen Sie die Programmdiskette ein. Schalten Sie dann erst das Laufwerk und dann den Computer ein. Das Spiel lädt automatisch.

COMMODORE 64: KASSETTE – Drucken Sie gleichzeitig die Tasten **SHIFT** und **RUN/STOP** herunter. Betätigen Sie dann die **PLAY** – Taste Ihres Datenrecorders.

COMMODORE 64: DISKETTE – Tippen Sie **LOAD** * ", 8, 1 und drücken Sie die **RETURN** – Taste.

SPECTRUM: KASSETTE – **LOAD** " " und **ENTER** eingeben. **PLAY** (WIEDERGABE) am Kassettengerät drücken.

SCHNEIDER (AMSTRAD): KASSETTE – **CTRL** und **DIE KLEINE ENTER TASTE** drücken, dann **PLAY** (WIEDERGABE) am Kassettengerät.

SCHNEIDER (AMSTRAD): DISKETTE – Tippen Sie : **RUN** " **METRO** und drücken Sie dann die **ENTER** Taste. Das Spiel lädt dann automatisch.

C64/ATARI ST – TASTATURSTEUERUNG:

A = herauf « = links
Z = herunter » = rechts

Leertaste = springen

C64 – **RESTORE**, **Atari ST** – **ESC** = Spiel zurücksetzen

C64 – **CTRL**, **Atari ST** – **P** = Pause

SPECTRUM/SCHNEIDER (AMSTRAD)

TASTATURSTEUERUNG: Die Tastaturbelegung kann selbst bestimmt werden.

Nur mit dem 'Joystick' spielen.

RATTEN: Wenn Sie von einer Ratte in die Schulter gebissen werden, verlangsamt sich Ihr Spieltempo solange, bis Sie die Ratte abgeschüttelt haben.

HURDEN: Überspringen Sie sie!

COLA-DOSEN: müssen ebenfalls übersprungen werden.

BLAUE DOSEN: Wenn Sie sie wegtreten, bekommen Sie entweder 100, 500, 1000, 2000 oder 5000 Punkte.
Wenn Sie auf sie springen, stoppt die Uhr für 2 Sekunden.

GRÜNE DOSEN: verdoppeln Ihre Geschwindigkeit.

SPRUNGBRETT: erhöhen Ihre Geschwindigkeit. Sie sind derart plziert, daß die einzelnen, immer schwieriger werdenden Level mit ihrer Hilfe schneller bewältigt werden können.

PUNKTEVERGABE: Für 3 Quadrate bekommen Sie immer 50 Punkte, für Skateboards 2000 Punkte, 1000 Punkte für jede durchfahrene. (Atari ST – 5000 Punkte für jede übersprungene Brücke).

Wenn Sie über die grünen Fliesen fahren, verlangsamt sich Ihre Geschwindigkeit um 1/4.

Die Uhr in der unteren Bildschirmhälfte zeigt die noch verbleibende Zeit an.

TM & © 1985 Namco Ltd.

Dieses Programm ist urheberrechtlich geschützt und darf nur privat, genutzt werden. Gewerbliche Nutzung, Verleih, Tauschgeschäfte, Rücklauf, Kopierung bzw. Vervielfältigungen sind untersagt. Zuwiderhandlung wird zivilrechtlich und strafrechtlich verfolgt.